

Guía de Turismo



1. Describe la tarea de un guía de turismo.
2. Indica dónde se encuentran los siguientes lugares, y di cómo se puede llegar a ellos:
 - a. El correo.
 - b. La farmacia.
 - c. La central telefónica.
 - d. La comisaría.
 - e. La iglesia.
 - f. El cuartel de bomberos.
 - g. El supermercado
 - h. La escuela.
3. Di cómo se pueden pedir direcciones y a quién hay que hacerlo.
4. Organiza un viaje con algunos de tus amigos para visitar uno de los lugares:
 - a. Un museo.
 - b. Un monumento.
 - c. Un lugar con una vista interesante.
 - d. El cuartel de bomberos.
 - e. La comisaría.
 - f. El hospital.
 - g. Una fábrica.
5. Dibuja un mapa sencillo de tu vecindario, incluida tu casa, o indícale a un amigo cómo llegar a tu casa.
6. Has sido un buen guía para conducir gente, ¿quién dice la Biblia que es nuestro verdadero Guía? (Lee Salmo 48:14).



Ayuda

1. Díales a los aventureros que un guía de turismo es alguien que le ayuda a la gente a conocer lugares nuevos y museos, y a encontrar el camino que debe seguir.
2. Pídales que no usen los puntos cardinales, sino que den calles y números, y la cantidad de cuadras que se debe caminar para llegar al lugar, si es posible.
3. Para recibir direcciones correctas, el aventurero debe hacer las preguntas correctas. Los chicos deberían pedir direcciones a gente conocida, policías, maestros y otros funcionarios; nunca desconocidos.
4. Ayude a los chicos a planificar los transportes, las invitaciones y las cosas que van a ver y hacer, etc. Al terminar el paseo, tengan una reunión para conversar acerca de los que hicieron y vieron.
5. Algunos niños necesitarán ayuda para cumplir eso.
6. Lean juntos este texto y cambien ideas en cuanto a su significado.